



CÂMARA MUNICIPAL DE CÊU AZUL
ESTADO DO PARANÁ

ORDEM DO DIA

3ª Sessão Extraordinária, no segundo Período Legislativo, da Quarta Sessão Legislativa, da Décima Primeira Legislatura, a ser realizada no dia 10 de agosto de 2016, às 19 horas, na Sede da Câmara Municipal, no Município de Cêú Azul.

I - PEQUENO EXPEDIENTE:

- 1 – Leitura de um texto Bíblico pelo Vereador **ELIAZAR JOSÉ BRIZOLLA**.
- 2 – Lista de Presença dos Senhores Vereadores.
- 3 – Discussão e votação da Ata da 2ª Sessão Ordinária.

II - GRANDE EXPEDIENTE:

1. PROJETOS DE LEI DO PODER EXECUTIVO SUBMETIDOS À PRIMEIRA DISCUSSÃO E VOTAÇÃO:

071/2016 – Dispõe sobre a 36ª alteração legal proposta a o Plano Plurianual Lei N.º 1386/2013, para os exercícios financeiros compreendidos no período de 2014 a 2017, e 9ª alteração da Lei de Diretrizes Orçamentária, Lei N.º 1621/2015 para o exercício de 2016, do Município de Cêú Azul/PR, e dá outras providências.

072/2016 – Autoriza o Poder Executivo Municipal a proceder a abertura de Crédito Adicional Especial ao orçamento vigente, e dá outras providências.

073/2016 – Autoriza o Poder Executivo Municipal a proceder a abertura de Crédito Adicional Suplementar ao orçamento vigente, e dá outras providências.

074/2016 – Autoriza o Poder Executivo Municipal a proceder a abertura de Crédito Adicional Especial ao orçamento vigente, e dá outras providências.

075/2016 – Autoriza o Poder Executivo Municipal a proceder a abertura de Crédito Adicional Especial ao orçamento vigente, e dá outras providências.

076/2016 – Autoriza o Poder Executivo Municipal a proceder a abertura de Crédito Adicional Suplementar ao orçamento vigente, e dá outras providências.

077/2016 – Autoriza o Poder Executivo Municipal a proceder a abertura de Crédito Adicional Especial ao orçamento vigente, e dá outras providências.

III - CONSIDERAÇÕES FINAIS

1. Encerramento pelo Senhor Presidente.

Mesa Diretiva da Câmara Municipal de Cêú Azul, 10 de agosto de 2016.

Marciano Boaroli
Vice-Presidente

Sírio Fernando de Carli
1º Secretário